



Szkoła Podstawowa nr 2

im. Jana Pawła II w Twardogórze

Learning apps

<https://learningapps.org>

Aplikacja, która jest podzielona na moduły. Znajdują się tam gotowe ćwiczenia interaktywne do wykorzystania w czasie lekcji. Po stworzeniu własnego konta można tworzyć i udostępniać swoje zadania.

Notatki:

Koło fortuny (Wheel decide)

<https://wheeldecide.com>

Strona, na której można wpisać w gotowe koło fortuny dowolne treści. Metoda szczególnie przydatna do szybkich powtórek (słownictwo, tabliczka mnożenia, środki stylistyczne, wzory, terminy, daty, osoby itp.). Nie jest wymagane tworzenie własnego konta. Na stronie *wheeldecide.com* należy edytować koło: wpisać własne treści i zmienić ustawienia. Nowe koło można zapisać na wiele sposobów: np. przez Tweetera, Facebooka, własny mail lub skopiować adres koła i wkleić do dokumentu WORD .

Notatki:

Portal edukacyjny Media Nauka

<https://www.medianauka.pl>

Serwis edukacyjny, zawierający materiały z zakresu nauk przyrodniczych i ścisłych. Systematycznie jest rozwijany moduł nauk humanistycznych.

Notatki:



Szkoła Podstawowa nr 2

im. Jana Pawła II w Twardogórze

Scholaris

<http://scholaris.pl>

Scholaris to portal wiedzy dla nauczycieli zawierający bezpłatne, elektroniczne zasoby edukacyjne dostosowane do wszystkich etapów kształcenia. Po założeniu konta można tworzyć i udostępniać własne materiały.

Notatki:

Kahoot

Dla ucznia: <https://kahoot.it>

Dla nauczyciela: <https://create.kahoot.it>

Hit wśród uczniów - interaktywne quizy. Można korzystać z gotowych quizów ze wszystkich dziedzin na wszystkich poziomach nauczania lub tworzyć własne. Na stronie szkoły https://www.sp2.twardogora.pl/docs/projekt/tablica/instrukcja_zakladania_konta_kahoot.pdf dostępna jest instrukcja zakładania konta.

Notatki:

Slideshare

<https://www.slideshare.net>

Zbiór gotowych prezentacji, filmików i materiałów graficznych.

Notatki:



Classdojo

<https://www.classdojo.com/pl-pl/?redirect=true>

ClassDojo jest to aplikacja mobilna skierowana do nauczycieli, której celem jest poprawa zachowania w klasie. Aby odniosła sukces, wymagane jest założenie w niej konta nie tylko nauczyciela, ale też uczniów i ich rodziców (nie jest wymagane założenie jej rodzicom).

Quiver

<http://www.quivervision.com/>

Quiver służy również rozrywce, ale bynajmniej nie jest grą. Aplikacja dedykowana jest dzieciom i wszystkim miłośnikom kolorowanek. Następnie pobrany plik należy wydrukować i rozpocząć tradycyjne kolorowanie kredkami. Ostatnim i zarazem najciekawszym elementem zabawy jest uruchomienie aplikacji i nakierowanie obiektywu kamery na skończone dzieło. **Dzięki rozszerzonej rzeczywistości model z rysunku zmienia się w trójwymiarowy obiekt,** który nie tylko posiada barwy użytych przez nas kredek, ale także potrafi się animować.

QR Code Generator

<http://mal-den-code.de/>

Generowanie kodów w bardzo prosty sposób. Kody QR mogą być doskonałym sposobem na wykorzystaniem smartfonów na lekcji.

Notatki:



Szkoła Podstawowa nr 2

im. Jana Pawła II w Twardogórze

Przydatne linki:

Ekran, który pomaga dyscyplinować klasę oraz organizować pracę na zajęciach. Posiada większość zalet tablicy interaktywnej (rysowanie, pisanie, emotikony itp.) <https://classroomscreen.com/>

Interaktywne puzzle: <https://www.jigsawplanet.com/>

Kalambury: <https://www.kalamburki.pl/304/Malarz/Zaw%C3%B3d.html>

Interaktywny stopper. Pomaga utrzymać dyscyplinę pracy: <https://www.online-stopwatch.com>

Portal dla nauczycieli: narzędzia interaktywne, aplikacje, scenariusze lekcji, samouczki:

<https://www.edukator.pl/resources/>

<https://klicktik.jimdo.com/>

Edukacja wczesnoszkolna: <https://klikankowo.jimdo.com/>

Matematyka: <https://matematykawpodstawowce.pl/>

<http://www.kostkinamatmie.edu.pl/>

Fizyka, chemia, geografia: interaktywne symulacje:

<https://phet.colorado.edu/translation/920/simulations/translated/pl>

Generatory do krzyżówek, quizów, gier, szlaczków, plakatów, dyplomów, labiryntów itp.:

<https://enauczanie.jimdo.com/generatory-i-www-z-pomocami-pomys%C5%82ami/>

Język polski: Wyrazy w kształtach - chmury wyrazowe: http://www.abcya.com/word_clouds.htm
<http://www.tagxedo.com/>

Geografia: interaktywne mapy świata: <http://www.maphill.com/>

Biologia/Przyroda: ARAnatomy 4D- aplikacja na smatrfona

Muzyka i dźwięki (do wykorzystania w czasie zabaw edukacyjnych, przedstawień, dialogów, skeczów itp.): <http://www.flashkit.com/soundfx/>

<http://www.findsounds.com/types.html>

<https://archive.org/details/audio>

<https://freesound.org/browse/>

Język angielski:

gry, zabawy, gramatyka, słownictwo:

<https://www.ego4u.com/>

<https://agendaweb.org/>

<https://quizlet.com/pl>

zestawy do repetytorium ósmoklasisty: <https://www.monikakapusniak.com/niezb281dnik-nauczyciela/category/oxford-repetytorium-oacutesmoklasisty>

26.02.2019 r. Szkolenie „Techniki informacyjno – komunikacyjne w pracy nauczyciela”